

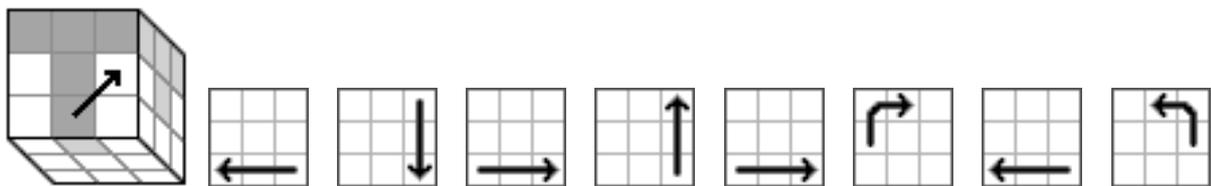
Lösung für den Zauberwürfel Rubik's Cube

Die erste Ebene ...

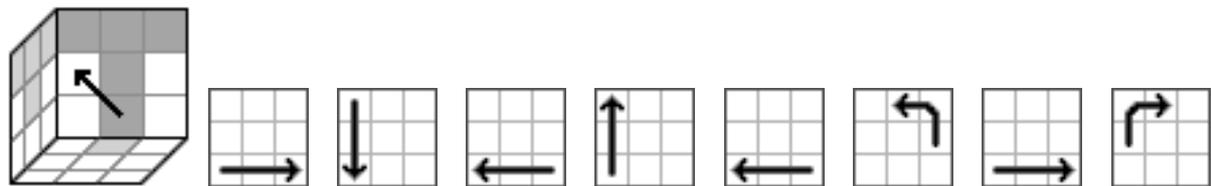
... sollte sich auch ohne Anleitung ordnen lassen.

Die zweite Ebene

Die vier Kantenstücke der mittleren Ebene werden positioniert:



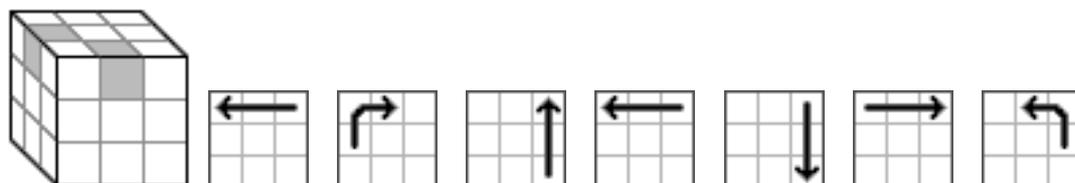
oder:



Befindet sich ein Kantenstück verdreht an der richtigen Stelle, wird es vorläufig durch ein anderes Kantenstück ersetzt.

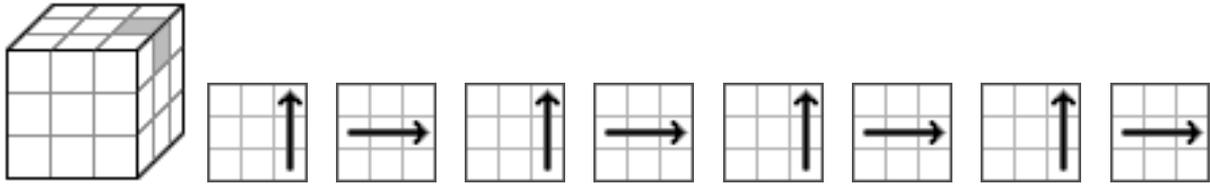
Plazieren der Kantenstücke in der dritten Ebene

Den Zauberwürfel drehen, bis die zu sortierende dritte Ebene oben liegt.
Zwei Kantenstücke tauschen ihre Position:



Kippen der Kantenstücke

Müssen Kantenstücke gekippt werden, wird der Zauberwürfel so gehalten, daß das zu kippende Kantenstück rechts liegt:



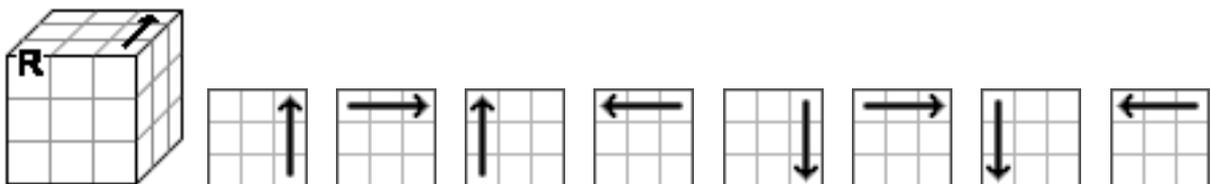
Jetzt kann der Zauberwürfel chaotisch aussehen - macht nichts. Das nächste zu kippende Kantenstück wird durch Drehung der obersten Ebene auf die rechte Seite gebracht, die Züge werden wiederholt usw..

Liegen alle Kantenstücke richtig, sind Ebene 1 und Ebene 2 wieder korrekt.

Plazieren der Ecken

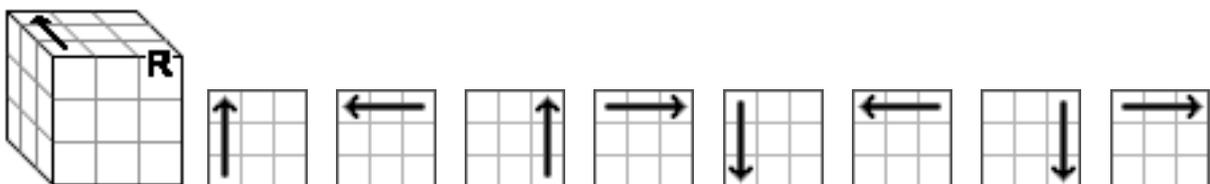
Entweder ...

... die richtige Ecke liegt links vorne, die Ecke rechts vorne muß nach rechts hinten:



Oder ...

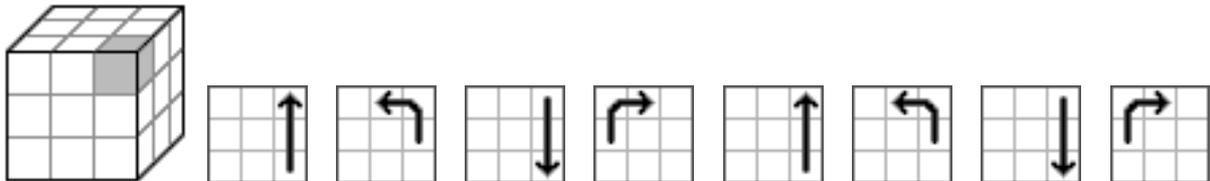
... die richtige Ecke liegt rechts vorne, die Ecke links vorne muß nach links hinten:



Sollte keine Ecke richtig liegen, führt man die Züge der 1. oder 2. Möglichkeit aus. Dann liegt mindestens eine Ecke richtig.

Kippen der Ecken

Zum Kippen der Ecken hält man den Zauberwürfel so, daß ein zu kippendes Eckstück rechts vorne liegt:



Eventuell müssen diese acht Züge einmal wiederholt werden.
(Vom chaotisch aussehenden Zauberwürfel nicht irritieren lassen!)
Zum Kippen der nächsten Ecken wird wieder nur die oberste Ebene gedreht.

Fertig!